



# 2026 E-LIFETHON Camp(업그라운드 2) 모집 안내문

## 1 프로그램 개요

가. 프로그램명: 2026 E-LIFETHON Camp(업그라운드 2기)

나. 진행기간: 2026. 6. 25(목) ~ 10. 30(금)

다. 모집 대상

- 1) TRACK A: 수도권 대학 내 컴퓨터공학·SW·AI 데이터 관련 전공 2~4학년 학부생으로 구성된 예비 창업(동아리)팀
- 2) TRACK B: 수도권 대학 내 비전공 2~4학년 학부생으로 구성된 예비 창업(동아리)팀

라. 모집 인원: 총 42명(트랙별 7팀, 3인 1팀 구성)

마. 주요일정

- 1) 온라인 팀빌딩: 2026. 6. 25(목), 09:00~18:00
- 2) 사전 교육: 2026. 6. 26(금), 08:30~18:00
- 3) 해커톤 캠프: 2026. 7. 2(목) ~ 7. 3(금)
- 4) 사후 지원: 2026. 7. 6(월) ~ 10. 30(금)

바. 진행장소: 이화여자대학교 스타트업 오픈 스페이스, 마이다스 호텔&리조트

사. 주요내용

- 1) 온라인 팀빌딩: 팀별 아이디어 기반 BM가설 재정의 및 AI 구현(서비스) 범위 확정
- 2) 사전 교육: 전공자 및 비전공자 트랙별 맞춤형 AI 툴 활용 교육 및 MVP 제작
- 3) 해커톤 캠프: 기술 멘토링 진행 및 최종 발표 준비, 팀별 발표 및 우수 창업팀 시상 진행
- 4) 사후 지원: 팀별 1:1 심화 멘토링 및 관련 창업경진대회 연계 지원

아. 참여자 혜택

- 1) 교육 참가비(숙박비, 식사비, 멘토비 등) 전액 지원
- 2) 시상금 지급(트랙별 대상 50만원, 최우수상 30만원)
- 3) 참가자 전원 수료증 및 상장 발급



- 4) 트랙별 수상팀 이화 스타트업 공간 사용 권한 제공
- 5) 수료팀은 창업경진대회(상금有) 참여기회 제공

## 2 기대효과

- 가. 참가자들이 생성형 AI도구를 창업 실무에 자유롭게 활용하여 아이디어를 스스로 제품화하는 경험을 통해, 기술적 제약에 벗어나 프로젝트를 주도적으로 실행하는 능동적인 창업가정신 함양을 기대함
- 나. 본 프로그램을 통해 발굴된 우수 팀들이 향후 창업 경진대회 수상 및 차년도 후속 지원사업으로 이어지도록 유도하여, 단발성 교육을 넘어 장기적이고 탄탄한 전주기적 창업 육성 체계를 구축을 기대함

## 3 세부 일정 및 내용

가. 주요일정

모집·합격 안내	팀빌딩 및 사전교육 운영	본캠프 운영	사후 지원
모집 및 참가팀 합격 안내	온라인 팀빌딩 및 오프라인 사전교육	해커톤 캠프 운영	사후관리 및 멘토링 진행
26. 5. 19(화) ~ 26. 6. 15(월)	26. 6. 25(목) ~ 26. 6. 26(금)	26. 7. 2(목) ~ 26. 7. 3(금)	26. 7. 3(금) ~ 26. 10. 30(금)

나. 프로그램 세부 내용

1) 참가팀 트랙별 기준 안내

기준	TRACK A(7팀)	TRACK B(7팀)
전공·학년	컴퓨터공학·SW·AI·데이터 관련 전공생 2~4학년 권장	비전공생 2~4학년 가능



코딩 경험	최소 1개 이상 프로젝트 결과물 Git/GitHub 기본 사용 가능	필수 아님
AI 도구 활용	ChatGPT·Cursor·Copilot 사용 경험	ChatGPT 일상 사용 정도
창업 아이디어	기술 구현 가능성 높은 아이디어 SaaS·Tool·플랫폼	콘텐츠·서비스·D2C·플랫폼 비기술 사업화 가능
팀 구성	3인 1팀/ 코딩 가능한 멤버 최소 2인	3인 1팀/ 코딩 조건 없음

\*모집 현황에 따라 기준 내용 변경될 수 있음

## 2) 온라인 팀빌딩

- 가) 참가팀별 아이템 공유 및 아이스브레이킹을 통해 팀 내 결속력을 높이고, 프로젝트 전 과정을 주도적으로 이끌어갈 수 있도록 구성원 간 역할 분담과 프로젝트 수행 비전 설정
- 나) BM 가설 검증을 통해 실무 기획안을 도출하며, 각 팀의 특성에 맞춰 다음 단계인 ‘사전 교육’에 집중 학습할 수 있는 AI 툴과 기술 스택 확정

날짜	시간	구분	프로그램	진행 내용
6. 25(목)	10:00-10:15	오프닝	오리엔테이션	<ul style="list-style-type: none"> <li>참가자 입장 및 출석</li> <li>아이스브레이킹 진행</li> </ul>
	10:20-12:00	강의	BM 가설 설정	<ul style="list-style-type: none"> <li>14팀 동시에 페르소나·painpoint 가설 구성</li> <li>워크북 작성</li> </ul>
	12:00-13:00	식사	점심 시간	<ul style="list-style-type: none"> <li>자율식사</li> </ul>
	13:00-14:00	특강	기획·솔루션 설계	<ul style="list-style-type: none"> <li>VOD 기반 강의&amp;솔루션 구조화 프레임워크</li> </ul>
	14:00-15:30	강의	BM 가설 고도화	<ul style="list-style-type: none"> <li>BM 캔버스 작성 및 팀별 논의</li> </ul>
	15:30-17:00	팀별 피드백	1:1 BM 코칭	<ul style="list-style-type: none"> <li>팀당 1:1 피드백 진행</li> <li>제작 범위에 대한 확정</li> </ul>
	17:00-17:30	클로징	마무리 및 사전캠프 안내	<ul style="list-style-type: none"> <li>사전캠프 관련 공지 및 마무리</li> </ul>

\*운영 상황에 따라 일부 내용 변경될 수 있음

## 3) 사전교육

- 가) 온라인 팀빌딩에서 확정된 기획안을 바탕으로 팀별 구현 도구를 활용하여 제작



단계별 기술 가이드라인 제공 및 실습 교육 진행

나) 해커톤 캠프 사전에 각 팀의 기술 스택에 따른 개발 환경 구축을 완료할 수 있도록 기술 멘토링을 통해 실무 준비 및 기술적 리스트 사전 점검 진행

날짜	Track A (전공자)		Track B (비전공자)	
	시간	프로그램	시간	프로그램
6. 26(금)	8:30-9:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>참가자 입장 및 출석 체크</li> <li>Cursor 설치 및 세팅 점검</li> </ul>	14:00-14:30	<ul style="list-style-type: none"> <li>참가자 입장 및 출석 체크</li> <li>노트북·태블릿 세팅</li> </ul>
	9:00-11:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cursor 환경 최적화</li> <li>라이브 튜토리얼 진행</li> </ul>	14:00-16:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>AI 프롬프트 엔지니어링 실습</li> </ul>
	11:00-13:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>AI 기반 아키텍처 설계</li> <li>DB·API 1차 설계</li> </ul>	16:00-18:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>AI 기반 서비스 시나리오 구상</li> <li>노코드 프로토타입 교육</li> </ul>
	13:00-13:30	<ul style="list-style-type: none"> <li>향후 일정 공지 후 해산</li> </ul>	18:00-18:30	<ul style="list-style-type: none"> <li>향후 일정 공지 후 해산</li> </ul>

\*운영 상황에 따라 일부 내용 변경될 수 있음

4) 해커톤 캠프

가) 사전 교육 단계에서 구현된 기능들을 최종 점검하고 전문가 1:1 피드백을 반영하여 발표 및 시연에 최적화된 형태의 결과물을 도출

나) 팀별 발표 및 심사위원 평가를 통해 우수팀 시상 진행

시간	구분	프로그램	진행내용	장소
<b>1일차(7/2)</b>				
10:00-10:30	사전세팅	운영진 사전 점검	<ul style="list-style-type: none"> <li>집결지 사전 세팅 및 지각자 점검</li> <li>단독방 안내</li> </ul>	이화여대
10:30-12:30	이동	행사장 이동	<ul style="list-style-type: none"> <li>전세버스로 이동</li> </ul>	
12:30-13:30	도착·점심	숙소 도착 후 점심	<ul style="list-style-type: none"> <li>서명록 작성</li> <li>명찰 배부 및 숙소 배정</li> <li>호텔 내 식당에서 점심 식사</li> </ul>	마이더스 호텔&리조트
13:30-14:30	OT	오리엔테이션	<ul style="list-style-type: none"> <li>향후 일정 및 안전 수칙 안내</li> </ul>	컨퍼런스홀



14:30-16:30	멘토링	사전 교육 기반 멘토링 진행	<ul style="list-style-type: none"> <li>전문가 멘토 소개</li> <li>팀당 1:1 멘토링 진행</li> <li>팀별 피드백 기반 프로젝트 점검 및 정리</li> </ul>	
16:30-19:00	AI 빌딩	트랙별 동시 진행	<ul style="list-style-type: none"> <li>Track A: MVP 구현·시현 준비</li> <li>Track B: 임팩트 증명·노코드 프로토타입</li> </ul>	
19:00-20:00	저녁식사	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>저녁 식사</li> </ul>	
20:00-23:00	AI 빌딩	Final pitching 준비	<ul style="list-style-type: none"> <li>트랙별 코치 순회</li> <li>22시 이후 1:1 클리닉 진행</li> </ul>	컨퍼런스홀
23:00-23:30	마감 공지	1일차 마무리	<ul style="list-style-type: none"> <li>2일차 일정 안내 및 마무리</li> </ul>	
<b>2일차(7/3)</b>				
08:00-09:00	조식 및 체크아웃	조식 및 체크아웃	<ul style="list-style-type: none"> <li>숙소 키 반납 및 짐 보관</li> </ul>	컨퍼런스홀
09:00-09:30	발표	Track A 발표(1~4팀)	<ul style="list-style-type: none"> <li>팀당 8분 발표 (발표 5분 + Q&amp;A 3분)</li> <li>5분 30초에 강제 종료</li> </ul>	
09:30-09:55	발표	Track A 발표(5~7팀)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Track A 발표 마무리</li> <li>심사 메모 통합</li> </ul>	
09:55-10:30	발표	Track B 발표(1~4팀)	<ul style="list-style-type: none"> <li>BM 임팩트·AI 발표·팀워크 가중 채점</li> </ul>	
10:30-11:00	발표	Track B 발표(5~7팀)	<ul style="list-style-type: none"> <li>14팀 발표 종료 후 심사위원 휴식</li> </ul>	
11:00-12:00	심사·시상	심사 총평·시상	<ul style="list-style-type: none"> <li>트랙 별 1,2등 시상</li> <li>팀별 간단한 피드백</li> </ul>	
12:00-14:30	해산	짐 수령·버스 탑승 및 이동	-	이화여대

\*운영 상황에 따라 일부 내용 변경될 수 있음

## 5) 사후 지원

- 가) 프로그램 종료 후 팀별 심사 의견 바탕으로 최소 1회 이상의 멘토링을 진행하여 기술적 취약점을 보완하고, 시장성 검증 및 사업화 전략 등 맞춤형 전문가 코칭 지원
- 나) 사후 관리를 통한 아이템 고도화를 지원하여 11월 개최 예정인 이화여대 창업경진대회 우수 성과 창출을 도모



## 4 프로그램 신청 안내

---

가. 신청 기간: ~2026. 6. 15(월), 23:59까지

나. 신청 방법: 구글폼 작성(<https://forms.gle/tb7wtUmgmtUTTFwm8>)

다. 문의처:

1)Track A(전공생) / chan7822@ewha.ac.kr(02-3277-3944)

2)Track B(비전공생) / dy.kang@ewha.ac.kr(02-3277-5082)