

【2026 과학문화 디지털 콘텐츠 창작자 양성과정 참여신청서】

※ 해당하는 항목에 ■ 표시

신청자 정보			
성 명	000	생년월일	0000.00.00.
소속 구분	<input type="checkbox"/> 연구기관 <input type="checkbox"/> 교원(대학, 초·중등) <input type="checkbox"/> 기업 <input type="checkbox"/> 학생(대학원)	소 속	000연구원/00000학교 등
	<input type="checkbox"/> 프리랜서 <input type="checkbox"/> 기타(휴직 등)		
부서/전공	000팀/000학과 등	직 위	연구원/부장/교수/재학생 등
성 별	<input type="checkbox"/> 남 <input type="checkbox"/> 여	거주지역	000(도·시) 00(시·군·구)
휴대전화	000-0000-0000	E-Mail	000@000.00.00
운영채널	콘텐츠 확인이 가능한 본인 운영 채널(URL) 기재 ※ 유튜브, 인스타그램, 틱톡 등		
콘텐츠 제작 참여 범위	<input type="checkbox"/> 기획 <input type="checkbox"/> 촬영 <input type="checkbox"/> 편집 <input type="checkbox"/> 출연 <input type="checkbox"/> 썸네일 제작		
경력 사항	* 과학 콘텐츠 제작 관련 경력 및 유사경험, 수상경력이나 저작물을 자유롭게 작성		

지원서
1. 과학문화 디지털 콘텐츠 창작자 양성과정에 참여하고자 하는 동기 및 목표를 작성해 주세요. (500자 이내)
2. 본인의 콘텐츠 제작 경험 및 강점에 대해 작성해 주세요. (500자 이내)
3. 관심 있는 과학기술(과학 이슈)와 연계하여 제작을 원하는 콘텐츠 내용을 설명해 주세요. (500자 이내)
4. 과학문화 디지털 콘텐츠 창작자 양성과정 수료 후 활동 계획에 대해 작성해 주세요. (500자 이내)

【 】 콘텐츠 기획(안)

성명

1. 콘텐츠 형식

<input type="checkbox"/>	정보전달	<input type="checkbox"/>	브이로그	<input type="checkbox"/>	인터뷰형	<input type="checkbox"/>	실험·체험	<input type="checkbox"/>	애니메이션/ 모션그래픽	<input type="checkbox"/>	기타()
--------------------------	------	--------------------------	------	--------------------------	------	--------------------------	-------	--------------------------	-----------------	--------------------------	----------

2. 기획의도

해당 과학문화 콘텐츠를 기획한 배경과 전달하고자 하는 핵심 메시지를 작성해 주세요.

3. 타겟 설정

기획한 콘텐츠가 주로 노출되는 타겟을 설정하고, 해당 타겟이 콘텐츠에 관심을 가질 수 있는 이유를 작성해 주세요. 아울러 타겟에 대한 설정 근거와 인사이트 등을 작성해 주세요.

4. 소재 선정

해당 콘텐츠에서 다루고자 하는 과학기술·과학문화 소재 및 선정 이유를 작성해 주세요.

5. 구성 및 내용

과학기술 내용을 대중이 쉽게 이해할 수 있는 콘텐츠를 어떤 방식으로 구성할지
핵심 키워드, 스토리보드 등을 포함하여 작성해 주세요.
스토리보드 작성이 어려운 경우, 콘텐츠 아이디어와 구성 내용을 작성하시면 됩니다.
(그림, 사진 첨부 가능)

스토리보드 작성 예시

S#1	~ 하는 장면	비고 내용 작성 (영상 길이, 편집 방법 등)
S#2	~ 하는 장면	

6. 레퍼런스

참고하신 레퍼런스가 있다면 작성해 주세요.

7. (별첨) 포트폴리오 제출

본인이 제작한 콘텐츠(URL 포함)를 2건 이상 제출해 주세요.
※ 직접 기획·촬영·편집에 참여한 콘텐츠에 한하여 담당 역할 기재 후 제출

**【2026 과학문화 디지털 콘텐츠 창작자 양성과정 교육생 모집을 위한
개인정보 수집·이용·제공 동의서】**

2026 과학문화 디지털 콘텐츠 창작자 양성과정 교육생 모집 및 관리를 위하여, 아래와 같이 개인정보를 수집·이용 및 제3자에게 제공하고자 합니다. 내용을 자세히 읽으신 후 동의 여부를 결정하여 주십시오.

① 개인정보 수집 및 이용에 관한 사항

수집·이용 목적	2026 과학문화 디지털 콘텐츠 창작자 양성과정 교육생 모집관리
개인정보 수집 항목	(필수) 성명, 생년월일, 소속, 부서/전공, 직위, 성별, 거주지역, 휴대전화, 이메일, 운영채널, 경력 사항
보유 및 이용기간	사업 종료 후 즉시 파기
동의를 거부할 권리 및 미동의시 불이익	개인정보의 수집·이용에 대한 동의를 거부하실 수 있으며, 필수 항목에 대한 수집·이용 거부 시 모집 신청이 불가합니다.

● 수집·이용 동의 여부 : 위와 같이 개인정보를 수집·이용하는데 동의하십니까?

필수항목	<input checked="" type="checkbox"/> 동의	<input type="checkbox"/> 미동의
------	--	------------------------------

② 제3자 제공에 관한 사항

제공받는자	
제공받는자의 이용목적	2026 과학문화 디지털 콘텐츠 창작자 양성과정 교육 운영 지원
제공 항목	(필수) 성명, 생년월일, 소속, 부서/전공, 직위, 성별, 거주지역, 휴대전화, 이메일, 운영채널, 경력 사항
보유 및 이용기간	사업 종료 후 즉시 파기
동의를 거부할 권리 및 미동의시 불이익	개인정보의 제3자 제공에 대한 동의를 거부하실 수 있으며, 거부 시 모집 신청이 불가합니다.

● 위와 같이 개인정보의 제3자 제공에 동의하십니까?

<input checked="" type="checkbox"/> 동의	<input type="checkbox"/> 미동의
--	------------------------------

년 월 일

성명 _____ (서명)

한국과학창의재단이사장 귀하