

2026 미래내일 일경험 사업 ESG지원형

2026 Campus AX-Ton

참여자 모집공고문

1 Campus AX-TON이란?

- ☐ 수도권 집중 AI 교육 인프라를 비수도권으로 분산하여 이동 부담 없이 AI 실무교육에 참여구조 실현
- ☐ 지역 캠퍼스 AI 교육 거점 전환으로 지역에서 배우고 지역에 취업하는 선순환 생태계 구축
- ☐ 고용노동부 주관 미래내일 일경험 ESG지원형 사업을 통해 비수도권 5개 권역 14개 대학과 협업

2 사업개요

사업명	2026 미래내일 일경험 ESG 지원형 Campus AX-Ton	
지원대상	- 비수도권 만 15세 이상 34세 이하 미취업 청년 (개인별 신청) - 비전공자 (인문·사회·예체능 등) 70% 우선 선발 - 최근 3개월 이상 취업·교육·훈련 이력 없는 쉬었음 청년 25% 우선선발 ※ 군필자의 경우 의무복무 기간만큼 청년 연령 연장 ※ 신청자격 세부요건은 본 공고문의 ‘신청자격 및 제외대상 참고’	
프로그램 전체일정	(전체 참여과정) - AX 리터러시 교육 : 8월, 1개월간 (4주, 32시간) ※ 지역대학별 교육 진행일정이 상이하여 희망대학 별 교육일정 확인 必 - 권역별 아이디어톤 : 권역별 오프라인 아이디어톤 개최를 통해 우수 20팀 선발 (우수팀 과정) ※우수팀으로 선발된 팀에 한해 진행됩니다. - 집중 멘토링: 우수팀 대상 전문가 밀착 코칭, AI 프로토타입 구현 및 서비스 완성도 강화 - 최종 해커톤: 우수 20팀 AI 서비스 라이브 시연, 심사위원 평가 및 시상식 진행	
신청기한	2026년 7월 19일(일) 23:59까지	
신청방법	청년 일경험 포털 내 ‘Campus AX-Ton’ 희망대학 프로그램을 선택하여 신청	
선발인원	대학별 25명 / 총 350명	
권역별 참여대학 *가나다순	강원권	강원대학교(춘천), 상지대학교(원주)
	경남권	경상국립대학교(진주), 부산대학교(부산)
	경북권	대구가톨릭대학교(경산), 영남대학교(경산), 한동대학교(포항)
	충청권	대전대학교(대전), 충남대학교(대전), 한국기술교육대학교(천안), 상명대학교(천안), 건국대학교 글로벌캠퍼스(충주)
	호남권	원광대학교(익산), 전주대학교(전주)

3

AX 리터러시교육 커리큘럼

☐ 세부 커리큘럼

회차	구분	주제	세부내용	시간	이론/실습
1	강의	생성형AI 입문 및 노코드 툴 체험	생성형AI 개론/트렌드, 프롬프트 엔지니어링 기초, AI 툴 실습(Claude)	4h	1:1
2	프로젝트 /멘토링	팀 구성 및 지역사회 문제 발굴	1회차 과제 피드백, 팀빌딩(4~5인 팀 구성), 프로젝트 주제 탐색, 지역사회 문제 발굴 아이디어 공유	4h	1:3
3	강의	AI 서비스 기획 및 프로토타입 첫 설계	지역사회 문제 발굴 워크숍, AI 서비스 기획 방법론, 프로토타입 설계(Figma/Canva 활용)	4h	1:1
4	프로젝트 /멘토링	기획안 심층 코칭 및 방향 확정	주제 선정 피드백, 기획안 코칭, 프로토타입 1차 피드백	4h	1:3
5	강의	노코드 MVP 개발 및 피칭 스킬 훈련	AI 툴 Claude로 작동 MVP 개발/배포, 발표/피칭 스킬 훈련	4h	1:1
6	프로젝트 /멘토링	MVP 고도화 및 아이디어톤 최종 준비	Claude로 MVP 고도화/재배포, 멘토 피드백 반영, 피칭 연습, 프로젝트 스토리 정리	4h	1:3
7	강의	AI 직무 취업 전략 및 포트폴리오 작성	배포된 MVP 링크를 이력서/포트폴리오에 연결, 이력서/포트폴리오 작성 실습, AI 직무 시장 분석	4h	1:1
8	프로젝트 /멘토링	아이디어톤 및 포트폴리오 완성	아이디어톤 발표 준비, 포트폴리오 최종 피드백	4h	1:3

☐ 활용도구 안내

회차	역할	주요도구
1-4회차	보조도구 (무료티어)	Claude
5-6회차	메인 노코드 AI 빌더	Claude
7-8회차	포트폴리오 / 발표연결	Claude

☐ 최종 산출물

산출물	내용
AI 서비스 MVP	Claude로 개발·배포된 실제 작동하는 노코드AI 서비스(배포 URL 포함)
취업 포트폴리오	MVP 링크가 연결된 이력서 및 포트폴리오(AI 직무 지원에 즉시 활용 가능)
아이디어톤 발표자료	팀 프로젝트 문제 정의~서비스 시연까지 담은IR 형식 발표 자료

□ 참여청년 참여 및 제한 요건

1) 참여 요건

☞ 15세 이상 ~ 34세 이하 미취업 청년

군필자의 경우 의무 복무기간에 비례하여 적용(최고 39세로 한정)

취업여부 확인은 고용보험전산망 피보험자 자격기준으로 확인

※ 다만, 주 30시간 미만 일자리에 근무하는 자는 미취업자로 간주

30시간 미만 일자리에 근무 중 고용보험 가입자는 근로시간 (시작시간 및 종료시간)이 명시된 근로계약을 통해 일경험 참여시간 중복이 아님을 증명

전역 예정장병 참여 가능 (단, 프로그램 참여 희망 시, 전역 명령서 제출 必)

- 참여청년의 나이 제한은 일경험 프로그램 개시일 기준 (2026년 8월 3일)

2) 제한 요건

☞ 다음 어느 하나에 해당하는 청년은 프로그램 참여 제한사유에 해당되어 프로그램 참여 불가

① 신청일 현재 취업 중이거나 사업자등록 중인 자

- (기준) 고용보험에 가입 중인 자, 계약직, 프리랜서 등 형태로 해당 사업장 재직자, 사업자등록을 한 자

- 사업자등록을 한 경우 휴업신고 상태 및 실제 사업 진행 이력이 없음을 증명한 경우 또는 소득금액 증명원, 부가가치세 과세표준 증명으로 전년도 사업소득 1,200만원 이하임을 증명한 경우 참여 가능

- 다만, 프로그램 개시일 전까지 참여 제한 사유가 해소되는 경우, 참여 가능(증빙자료 제출 필요)

[사업자등록 사실이 없음을 증명하는자료]

운영기관은 청년의 사업자등록사실여부 증명서를 확인

※ 국세청 홈택스(<https://hometax.go.kr>)에서 온라인 발급 가능

→ 홈택스 누리집 > 민원증명 > 사실증명신청 > 사실증명(사업자등록 사실여부)

② 배우자, 직계존비속 또는 형제자매가 참여기업 사업주(대표자)인 자

③ 허위 기타 부정한 방법으로 정부(국가·지자체) 일경험 지원사업에 참여한 자

④ 단순 변심으로 청년 일경험 지원사업에 참여하여 2회 이상 중도이탈한 자

⑤ 대한민국 국적을 보유하지 않은 자

3) 중복참여 제한

☞ *26년 사업기간(2026.03.01.~2027.2.28.) 중 최대 2회까지 청년 일경험 프로그램에 참여 가능 (모든 유형 해당)

- 참여청년의 자발적인 의사에 따라 청년 일경험 프로그램에서 중도 이탈한 경우, 1회 참여로 인정

※ 단, 질병·사고·재난 등 본인에게 귀책 없는 사유로 중도 이탈의 경우에 중복참여 횟수 미포함

고용노동부,타부처 및 지자체 주관 취업 지원사업 및 직업훈련(KDT 등) 참여기간과 중복 참여 불가

※ 중복참여 관련 문의는 운영기관(멋쟁이사자처럼)을 통해 문의

4) 중복수혜 제한

(실업급여) 참여청년 중 실업급여 수급자는 수급기간동안 청년 일경험 지원사업의 청년 지원금 중복수령 불가

(국민취업지원제도) 국민취업지원제도 참여자는 해당기관(운영기관, 고용센터)에 일경험 프로그램 참여 사실을 통보해야하고, 실제 일경험 제공 시간에 대해서 국민취업지원제도 수당보다 우선하여 지급

(재학생 맞춤형 고용서비스) 재학생 맞춤형 고용서비스 점프업 포인트, 청년 일경험 프로그램 참여수당 중 1개 수당을 선택하여 수령 가능

□ 참여청년 신청 방법

- 1) 청년 일경험 포털(<https://yw.work24.go.kr/>) 접속 및 회원가입
- 2) 일경험 프로그램 우측 상단 더보기+ 버튼 클릭

- 3) + 더 많은 검색조건 열기 버튼 클릭 > 프로그램 유형 ESG지원형 > 프로그램명(Campus AX Ton)

- 4) 참여희망 대학 프로그램을 선택하여 프로그램 신청

5 참여자 혜택

수료자 혜택	우수팀 선발혜택
- 참여수당 1인 당 50만원 지급 (출석률 90%이상 출석 시) - 100만원 상당 AI 실무교육 100% 무료 - 기업 현직자 1:1 멘토링 무상 제공 - 기업 AX과제 기반 프로젝트 포트폴리오 완성 - AI 이력서 첨삭·모의면접·취업특강 후속지원 무료 - 미래내일 일경험 인턴형 프로그램 연계 지원	- 우수팀 대상 심화 멘토링 제공 - Campus AX-Ton 전국 해커톤 참가기회 - 해커톤 수상팀 총 상금 500만원 지급 (최대 200만원) - 기업 심사위원단 평가 및 현직자 네트워킹 제공 - 우수팀 언론홍보 제공

6 참여자 모집/선발

- ☐ 참여자 모집 및 서면심사 : 2026년 7월 1일(수) ~ 2026년 7월 19일(일), 23:59
- ☐ 서면심사 합격자 발표 : 2026년 7월 20일(월), 16:00 이후 (개별 SMS 안내)
- ☐ 서면심사 평가항목

항목	세부내용	배점
지원동기	- 본 프로그램에 지원하게 된 계기와 배경이 구체성 - 프로그램 참여를 통해 이루고자 하는 목표가 명확성	30
AI활용의지	- AI 툴 실무 활용의지와 필요성을 본인의 관점에서 구체성 - 수료 후 AI를 어떤 방식으로 활용할지에 대한 구체적 계획	25
프로젝트 기획력	- 지역 문제 또는 기업 AX 과제와 관련된 아이디어의 구체성 - 해당 아이디어를 AI로 해결하고자 하는 방향성과 접근 방식	25
수료 후 계획	- 프로그램 수료 후 취업·창업 등 진로와 연계한 구체적인 활용 계획 - 프로그램에서 쌓은 경험과 역량을 어떻게 발전시켜 나갈지에 대한 계획	20
(가점) 비전공자	- 인문·사회·예체능 등 비전공자에 해당하는 경우	5
(가점) 쉬었음 청년	- 최근 3개월 이상 취업·교육·훈련 이력이 없는 쉬었음 청년	5

- ☐ 대면심사 일정 : 서면심사 합격자에 한해 대학별 별도 안내예정

항목	세부내용	배점
커뮤니케이션	- 본인의 생각을 논리적이고 명확하게 전달 - 상대방의 의도를 정확하게 파악하고 적절하게 응답	25
팀워크	- 팀 프로젝트 참여 경험 또는 협업에 대한 이해가 있으며 구체적인 사례를 제시 - 다양한 배경의 팀원과 원활하게 협력할 수 있는 태도와 의지	25
성장가능성	- 프로그램을 통해 본인이 성장하고자 하는 방향이 명확하며 이를 구체적 설명 - 새로운 기술과 지식을 습득하고 실무에 적용하려는 적극적인 자세	25
적극성	- 교육·아이디어톤·해커톤 등 전체 일정에 빠짐없이 참여할 수 있는 여건 - 프로그램에 몰입하고자 하는 의지와 열정이 면접 태도	25
(가점) 비전공자	- 인문·사회·예체능 등 비전공자에 해당하는 경우	5
(가점) 쉬었음 청년	- 최근 3개월 이상 취업·교육·훈련 이력이 없는 쉬었음 청년	5

- ☐ 최종합격자 발표 : 2026년 7월 29일(수), 16:00 이후